

アドレス (複数の場合 は先頭)	用途	サイズ (Byte)	R/W		初期値 (MSB)	初期値 (LSB)
0	Product ID	2	R	CPUボードのプロダクトIDを記録	0x20	0x10
2	Version	1	R	ファームウェアのバージョンを記録	0x00	0x01
3	上級者向け設定フラグ	1	R/W	0bit: IXBUSのイネーブル, 1bit: エンコーダ速度の読み取り, 2bit: エンコーダフィードバックのイネーブル	0	
4	CPUの動作モード	1	R/W	CPUボードの動作状態を設定する。0: モータ電源OFF, 1: モータ電源ON, 2: シーケンス再生モード	0	
5	シーケンスカウンタ	1	R/W	シーケンス実行時に、現在実行している命令のブロック数を記録	0	
6	モータのPWM周期	2	R/W	モータのPWM制御周期を設定	0x3F	0x20
8	モータゲイン(Ch1)	1	R/W	モータのゲインを設定。数値は0~255の範囲。Ch3以降を使う場合はVS-WRC004LVの拡張が必要	0xFF	
9	モータゲイン(Ch2)	1	R/W		0xFF	
10	モータゲイン(Ch3)	1	R/W		0xFF	
11	モータゲイン(Ch4)	1	R/W		0xFF	
12	モータゲイン(Ch5)	1	R/W		0xFF	
13	モータゲイン(Ch6)	1	R/W		0xFF	
14	モータ速度(Ch1)	2	R/W	モータの速度を設定。数値の設定により、正転・逆転・脱力・ブレーキを設定できる。	0	0
16	モータ速度(Ch2)	2	R/W	Ch3以降を使う場合はVS-WRC004LVの拡張が必要	0	0
18	モータ速度(Ch3)	2	R/W	脱力: 0x0000	0	0
20	モータ速度(Ch4)	2	R/W	ブレーキ: 0x8000	0	0
22	モータ速度(Ch5)	2	R/W	正転: 0x0001 ~ 0x007F (1 ~ 127)	0	0
24	モータ速度(Ch6)	2	R/W	逆転: 0xFFFF ~ 0xFF81 (-1 ~ -127)	0	0
26	アナログ入力(Ch1)	2	R	アナログ入力の数値を取得。数値は0~1023の範囲。	0xFF	0xFF
28	アナログ入力(Ch2)	2	R	Ch3, Ch4はコネクタ, Ch5以降はVS-WRC004LVの拡張が必要	0xFF	0xFF
30	アナログ入力(Ch3)	2	R		0xFF	0xFF
32	アナログ入力(Ch4)	2	R		0xFF	0xFF
34	アナログ入力(Ch5)	2	R		0xFF	0xFF
36	アナログ入力(Ch6)	2	R		0xFF	0xFF
38	アナログ入力(Ch7)	2	R		0xFF	0xFF
40	電源電圧	2	R	CPUボードの電源電圧を取得。実際の電圧は、「(メモリの数値)*6.6/1024.0」で求められる	0xFF	0xFF
42	スイッチ	2	R	CPUボードのスイッチ入力を取得。スイッチがONの場合は1, OFFの場合は0になる	0	0
44	LED(緑)	2	R/W	CPUボードのLEDを制御。点灯・消灯・指定時間だけ点灯の三通りから設定できる。	0	0
46	LED(オレンジ)	2	R/W	0: 消灯 -1: 常時点灯 1以上: 0.01秒単位で自動的にカウントされ、0になると消灯する	0	0
48	ブザー音量	2	R/W	ブザーの音量(パルス幅)を設定。	0	0x80
50	ブザー音程	2	R/W	ブザーの音程を設定。	0	0x3C
52	ブザータイム	2	R/W	ブザーの発声時間を設定。0.01秒単位で自動的にカウントされ、0になるとブザーが鳴り止む	0	0
54	ゲームパッド ボタン入力	2	R	ゲームパッドのボタン入力。各ビットへのボタン割り当て: 「左, 下, 右, 上, スタート, R3, L3, セレクト, X, Y, Z, R1, L1, R2, L2」	0	0
56	ゲームパッド アナログスティック左 上下	2	R	ゲームパッドのアナログの傾き。左右スティックのX, Y軸ごとで個別に取得。	0	0
58	ゲームパッド アナログスティック左 左右	2	R	数値は-127~128の範囲で、数値は左・下側が小さく、右・上側が大きくなる	0	0
60	ゲームパッド アナログスティック右 上下	2	R		0	0
62	ゲームパッド アナログスティック右 左右	2	R		0	0
64	タイマー	2	R/W		0	0
66	IXBUS(Ch1)	2	R	IXBUSの数値を取得・設定。数値は0~1023の範囲	0	0
68	IXBUS(Ch2)	2	R		0	0
70	IXBUS(Ch3)	2	R		0	0
72	IXBUS(Ch4)	2	R		0	0
74	IXBUS(Ch5)	2	R		0	0
76	IXBUS(Ch6)	2	R		0	0
78	IXBUS(Ch7)	2	R		0	0
80	IXBUS(Ch8)	2	R		0	0

82	エンコーダ速度(A)	2	R		0	0
84	エンコーダ速度(B)	2	R		0	0
86	エンコーダA	2	R		0	0
88	エンコーダB	2	R		0	0
90	汎用ユーザ変数	36	R/W	ユーザ変数など、任意に数値を読み書き可能な領域。		

(2010.11.26)